

# NEWSLETTER n°1 – Printemps 2025



Ah, le printemps ! Les oiseaux chantent, les jours s’allongent, et les œufs de dragons éclosent !

Et c’est aussi pour l’AMULET l’occasion de vous faire une rétrospective des derniers mois passés ainsi que de vous présenter les projets en cours au travers de cette toute première Newsletter.

Bonne lecture à vous les dragones et dragons !

## TABLE DES MATIERES

Lumière sur des bâtisseurs d’univers .....	2
Interviews & étude de marché .....	2
Lumière sur l’Académie.....	3
Le site Internet : <a href="http://amulet.academy">http://amulet.academy</a> .....	3
Certification Qualiopi .....	4
Lumière sur un événement .....	5
Le festival international des jeux : l’exploration d’une caverne aux trésors .....	5
Lumière sur un outil .....	6
Azakaely, l’Allié du MJ .....	6
Lumière sur la conception pédagogique .....	7
L’intervention en milieu psychothérapeutique.....	7
Lumière sur les événements à venir .....	8
Interview par la FFJDR.....	8
Octogônes, édition 2025 .....	8
Lumière sur vos univers.....	9
Vos personnages-joueurs à l’honneur.....	9
Alzheimer au temps des Barbares, écrit par Albane Knoblauch, de Time to Roll .....	10

Cliquez sur ces liens pour :

[Vous inscrire à la NEWSLETTER de l'AMULET](#)

[Vous désinscrire à la NEWSLETTER de l'AMULET](#)

Vos données sont traitées conformément au Règlement Général de Protection des Données (RGPD)  
Elles ne sont pas utilisées à des fins commerciales autres que la diffusion de cette Newsletter

La fréquence de la Newsletter se limitera à un envoi mensuel maximum

### INTERVIEWES & ETUDE DE MARCHÉ

En amont du projet de l'AMULET, il y a une étude de marché. Partiellement achevée pour lors, elle montre l'explosion des chiffres porteurs pour l'univers du Jeu de Rôle et des Jeux de Société. Pour le moment, sur les 80 pages qui la constituent, demeurent des informations encore brutes.

Je la mettrai à disposition du public dès son achèvement car ces dizaines d'heures de travail méritent d'être employées au service du développement du JDR en France, pays accusant un sérieux retard sur d'autres nations, principalement anglophones. Les données ont été collectées sur Internet, mais certains éléments cités doivent trouver l'accord de leurs auteurs pour être librement diffusés.

Pour réaliser le projet, ce sont aussi de nombreuses Interviews réalisées, dont certaines résumées dans l'étude de marché. Je tenais tout particulièrement à remercier ces personnes en les nommant ici, car c'est aussi grâce à leur énergie que j'ai pu avancer durant sept mois d'investigation. En espérant leur rendre hommage, et promouvoir leur travail passionnant.

#### **Par ordre chronologique de rencontre :**

- ✂ **Laurent PAGES**, MJ Professionnel fondateur de « The Dark Line » : <https://www.thedarkline.fr/>
- ✂ **Diane BRUEZ**, co-fondatrice de l'Association « Les Clefs du Rêve » : <https://lesclefsdureve.com/>
- ✂ **Greg DEHONGHER**, aka McGregusMJ, MJ Professionnel basé sur Dinan (22) : <https://www.mcgregus.fr/>
- ✂ **Jacques MOIREAU**, ex MJ Professionnel, désormais propriétaire de la boutique Mr. BIDULE, à Beaune (21) : <https://www.facebook.com/MrBiduleBoutique>
- ✂ **Julien LÉON**, MJ Professionnel & Formateur, que vous pourrez retrouver sur <https://www.tiktok.com/@viedegm>
- ✂ **Rudy CHERC HUIT**, fondateur de la plateforme de MJ Professionnels LAST GAME MASTER : <https://lastgamemaster.com/home>
- ✂ **Jean-Marie NOËL**, MJ Professionnel, graphiste, auteur et j'en passe ; un pilier de Laelith : <https://www.jmmj-jeuderole.fr/>
- ✂ **Flora CHAILLON**, Développeuse de l'Application AZAKAELY dont j'ai l'honneur d'être ambassadeur : <https://www.azakaely.fr/>
- ✂ **Corentin BOULEY**, Docteur en Psychologie : <https://www.corentinboulay.fr/>
- ✂ **Stéphane ROY & Mickaël TOUIL**, Président et Vice-Président de la Fédération Française de Jeu de Rôle : <https://ffjdr.org/>
- ✂ **Sébastien FAJAL**, Professeur d'Histoire-Géographie et MJ pédagogique qui promeut le Jeu de Rôle dans l'enseignement
- ✂ **Charly DESSEVRE**, créateur de Wyvern Journey, où vous pourrez jouer avec un MJ Pro à Nantes : <https://wyvern-journey.fr/>
- ✂ **Julien PIROU**, auteur d'ouvrages de Jeu de Rôle et autres livres documentaires que vous pouvez retrouver sur son site Empyreal Media Productions : <https://empyreal.pirou.games/>
- ✂ **MJ Sélène**, MJ Professionnelle intervenant en événements privés et publiques : <https://www.facebook.com/p/Par-Monts-Et-Dragons-100088773698529/>
- ✂ **Christopher LOIZOU**, fondateur de la maison d'édition SBG Editions qui publie Cursed Empire et achève un financement participatif pour *Ascendia* notamment : <https://www.sbgéditions.com/fr>

D'autres interviewes et rencontres sont encore à venir, pour mon plus grand bonheur ! Ces rencontres, ce sont des pépites de savoir, de motivation, et des exemples pertinents que, si l'on décide de fédérer la communauté du jeu de Rôle autour d'un projet commun, celui-ci pourra se réaliser. Mon projet de faire reconnaître le Métier de Maître de Jeu de Rôle Professionnel en est un, et j'espère que nous pourrions tous travailler ensemble pour que cela devienne réalité !

LE SITE INTERNET : [HTTP://AMULET.ACADEMY](http://amulet.academy)

**2 Janvier 2025.**

Depuis le début de l'année, l'ancienne dénomination commerciale « ArtiConseil » a laissé sa place à celle que vous connaissez maintenant sous le nom de « AMULET », acronyme de Académie de Maîtrise des Univers Ludiques Et Théâtralisés.

Ce fut donc l'occasion de produire un nouveau site, où vous pourrez trouver :

- ♥ Les formations en Maîtrise des Univers Ludiques Et Théâtralisés, partant du MJ Amateur jusqu'au MJ Professionnel en passant par les étapes Expert et Ambassadeur
- ♥ Les formations classiques (Management, Commerce et Communication), que j'abandonne un peu ces temps-ci, on se demande pourquoi 😊
- ♥ Les prestations de Bilan de Compétences, car j'aime ça, et que je n'arrêterai jamais, na ! En même temps, réaliser un Bilan de Compétences, c'est un peu faire sa fiche de perso dans la vie réelle !
- ♥ Les prestations variées (Team-building, Conseil et Sous-traitance en formation)
- ♥ Le PodCast, audio et vidéo

A screenshot of the AMULET website showing a detailed page for the 'Formation 280 heures' program. The page features a navigation menu at the top with items like ACCUEIL, BILAN DE COMPETENCES, PRESTATIONS, PODCAST, BLOG, and CONTACT. Below the menu, there's a main banner area with a video player showing a scene from a game or event. The website has a clean, modern design with a light beige and green color palette.

**PROGRAMME - MAÎTRE DE JEU DE RÔLE PROFESSIONNEL** Formation 280 heures

*Devenez professionnel(le) du Jeu de Rôle auprès d'une clientèle variée !*

**Maîtrisez :**

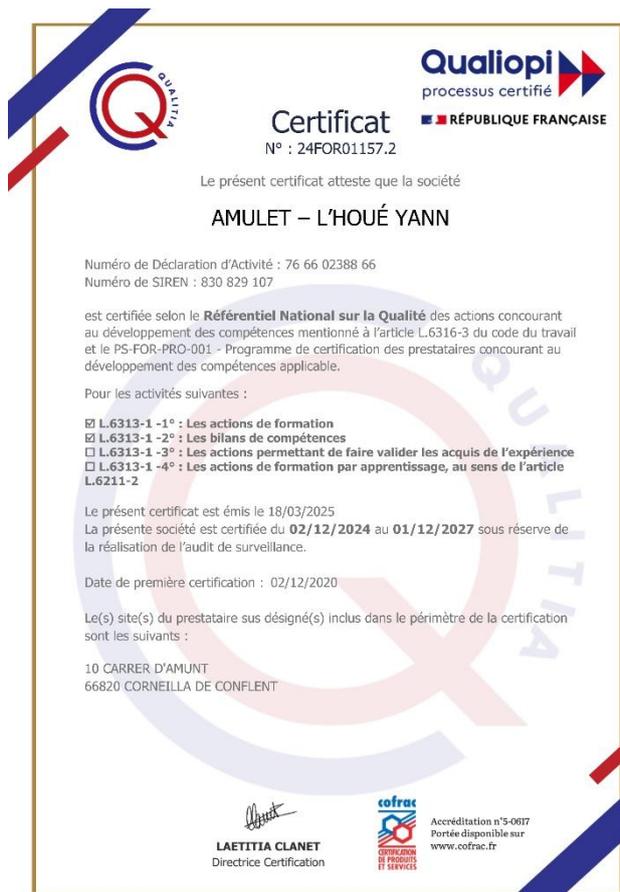
- Jeu de Rôle sur Table
- Jeu de Rôle sur Table Virtuelle
- Jeu de Rôle Grandeur-Nature
- Escape-Games

**Intervenez auprès de :**

- Particuliers
- Institutions Sociales et Sanitaires
- Ludothèques & Evénements
- Entreprises

**Blocs de Compétences :**

- Concevoir une offre commerciale ludique adaptée aux besoins clients
- Préparer une session ludique adaptée aux publics cibles
- Accueillir un public et animer une session ludique adaptée
- Appliquer une démarche d'amélioration continue dans sa pratique professionnelle



## CERTIFICATION QUALIOPi

**18 mars 2025.**

Ce jour, l'AMULET a reçu l'actualisation de son certificat QUALIOPi, déjà décerné depuis début décembre 2020 sous la dénomination commerciale d'ARTICONSEIL.

Si ce n'est qu'une continuité du travail de qualité administrative dont l'AMULET hérite d'ARTICONSEIL, c'est aussi un rappel pour vous, entreprises ou salariés, qu'il est possible de trouver un financement des formations auprès de vos OPCO (opérateurs de compétences) afin de répondre aux exigences de formation du Plan d'Evolution des Compétences.

Alors, que vous soyez une ludothèque, un escape-game, un centre de loisirs ou une institution à caractère social ou thérapeutique, vous pouvez envoyer vos salariés en formation à l'AMULET et prétendre à une prise en charge par votre OPCO.

Alors, qu'attendez-vous encore pour appeler ?

## LE FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX : L'EXPLORATION D'UNE CAVERNE AUX TRESORS

**Cannes, du 26 février au 2 mars 2025.**

*Il jubilait. Pour la première fois, et bien qu'il n'eut jamais guère prêté attention à ce lieu événementiel mythique, il se trouvait devant le Palais des Festivals. Il se sentait enivré par le sentiment d'une quête franchissant une grande étape. Il allait enfin rencontrer des contacts, et réaliser une avancée majeure dans la construction du projet AMULET; quelques jets de sociabilité bien sentis, qui devraient rapidement compenser une compétence en orientation des plus défaillantes dans ce dédale de plusieurs dizaines de mètres carrés.*

*Happé par les couleurs chatoyantes tel un héros parmi les harpies, il s'était surpris à errer sans but d'un stand à l'autre. Quand il fut revenu à lui, et qu'il sortit la carte de sa besace, il reprit l'ascension vers le niveau des Jeux de Rôles. Que de rencontres. Que de personnes fascinantes, passionnées ! Un véritable bain d'énergie transcendante. Et... des contacts ! De la marchande de cuirs artisanaux à celui de dés en passant par la foule d'éditeurs d'ouvrages, le lieu ressemblait à une ruelle commerçante animée. Il se présenta à l'apprentie d'un éditeur; l'homme semblait « pressé » et indisponible pour répondre immédiatement, très occupé par son stand extrêmement riche de produits. Un jeu de rôle, OK... Oh, un jeu de construction de Deck aussi ? Et Ascendia, un jeu de plateau, et un de stratégie ? L'homme scanda rapidement, en entendant de loin la présentation de l'AMULET : « De la formation de MJ ? Ça m'intéresse, il faut qu'on parle ! ».*

*Et ils en reparlèrent quelques jours plus tard. Former des Maîtres de Jeu de Rôle Ambassadeur d'éditeurs, c'était le deal. « Vous pouvez faire ça ? » demanda **Christopher LOIZOU**, dirigeant-fondateur de **SBG Editions**. Il répondit par l'affirmative; mêler Maîtrise de JDR et Commercialisation serait même la meilleure alchimie issue de ses compétences de formateur professionnel. A suivre donc...*



*Au terme du Festival, il avait souhaité rencontrer une Maîtresse de Jeu de Rôle légendaire avec qui il avait eu le privilège de correspondre pour l'avancée de sa quête; celle dont l'origine était de Par Monts & Dragons, Sélène. Et plus qu'une rencontre, pourquoi pas vivre une aventure guidée par sa main ? Après quelques jets ratés en communication avec les organisateurs de la session, il finit par s'attabler le lendemain auprès de **MJ Sélène**, auprès de laquelle il se présentait enfin, dans la vie réelle. La session de présentation du Jeu de Rôle de Horreur à Arkham, édité par **EDGE**, s'avérait périlleuse; il incarnait Joe Diamond, un détective privé à la gâchette facile. Il aura fallu deux bonnes heures, et des compagnons d'aventures enthousiastes et déterminés, pour réussir à sauver de l'apoplexie un pauvre homme, laissant deux autres victimes à ses côtés, sans n'y rien pouvoir faire de plus... C'est ça, le Mythe, un univers impitoyable où l'on doit se satisfaire de maigres réussites...*

*Il reprit la route en famille pour rejoindre sa maison de pierres, au pied du Canigou... avec le cœur serré de voir une telle aventure prendre fin, mais aussi la satisfaction d'avoir avancé sur sa quête et allongé sa liste de contacts...*

### AZAKAELY, L'ALLIE DU MJ

L'AMULET est ambassadrice bénévole de l'Application **AZAKAELY**, créée par Flora CHAILLON. Prenons donc quelques instants pour découvrir le principe de cet outil qui aidera les MJ les moins aguerris comme les plus experts à gagner du temps sur la réflexion autour de la création, et surtout de l'animation de parties de Jeu de Rôle sur Table. Et si vous voulez en savoir plus, rendez-vous sur le site officiel.

La sortie d'AZAKAELY est prévue pour Avril 2025, et sera accessible gratuitement sur le Play Store de Google. Les « skins » et autres options seront payantes, ou déverrouillées par une montée en expérience de l'utilisateur. L'outil est certifié « AI Free », donc, sans utilisation d'Intelligence Artificielle.

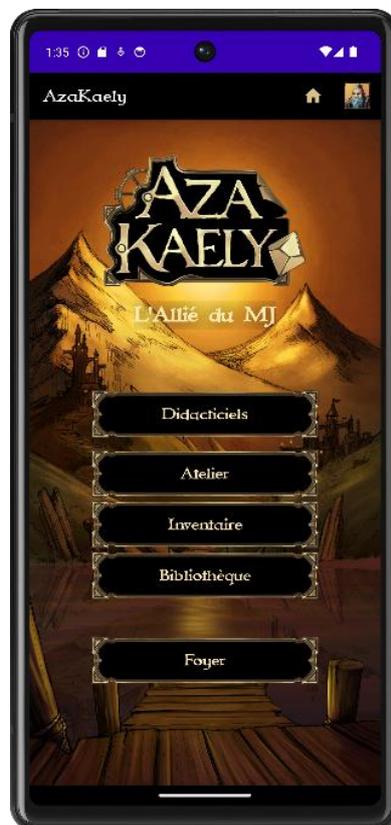
EXTRAIT DU SITE [HTTPS://WWW.AZAKAELY.FR/](https://www.azakaely.fr/)

*Azakaely, l'Allié du MJ, est un générateur aléatoire de ressources de Jeu de Rôles. L'application vous permet de générer divers éléments pour vos parties, de manière ludique et aléatoire.*

*L'idée est de vous apporter une aide à l'inspiration, par exemple pour préparer rapidement une partie improvisée !*

*Vous avez à disposition :*

- ✂ *Un Atelier, avec plusieurs générateurs : de scénario, de PNJ, d'événements, de butins, et d'autres !*
- ✂ *Un Inventaire : pour stocker toutes vos ressources, les commenter, les exporter,*
- ✂ *Une Bibliothèque : pour lire des articles,*
- ✂ *Un Foyer : votre espace, vos raccourcis, vos campagnes !*
- ✂ *Des Didacticiels : pour tout comprendre comment ça marche 😊*





En tant que formateur, je demeure un éternel apprenant. L'humilité est en effet de mise lorsque l'on prend la mesure d'un domaine, quel qu'il soit. Si le Management, la Communication ou le Commerce sont de vastes sujets, je n'aurais pas cru la portée du Jeu de Rôle si grande, et que l'apprentissage de toutes ses facettes m'emmènerait si loin. A chaque pas, j'ouvre de nouvelles portes, de nouveaux chemins... Et l'un de ces chemins m'a amené à devenir un incondicional du travail de **Corentin BOULEY** et des

intervenants qu'il nous fait découvrir.

Je prends donc plaisir à suivre les vidéos des séminaires qu'il organise et que l'on peut trouver en replay sur sa chaîne YouTube JDR – Recherche et Santé ( <https://www.youtube.com/@jdr-recherchesante2058> ), ou à participer au groupe du mardi de sa chaîne Discord « Réseau JDR et accompagnement (pratiques et recherches) ». Oui, parce que le ludisme, c'est bien, mais le Jeu de Rôle peut aller, et va, bien au-delà de cela. C'est donc dans une optique de déploiement de Maître de Jeu de Rôle Professionnels au sein d'établissements psychothérapeutiques que j'ai interviewé Corentin.

Depuis lors, j'apprends auprès de sa chaîne et des intervenants qui s'y succèdent. Ce fut premièrement affecté que je compris que l'intervention dans de telles institutions ne serait jamais totalement autonome pour des MJ Professionnels ; à moins que ceux-ci ne soient finalement eux-mêmes issus d'une formation en psychologie ! C'est pour cela que l'AMULET sollicitera prochainement les établissements désireux de faire grandir en compétences d'animation rolistique leurs soignants, mais également pour envisager les conditions possibles d'intervention de MJ Pro intervenants sous l'œil scrutateur et vigilant d'un soignant.

En bref, ce qui m'apparut soudainement comme une impasse en découvrant l'exclusive intervention de soignants dans de tels environnements, se révéla au demeurant être un passage secret pour le développement du jeu de rôle sur son aspect thérapeutique ! Cela existe déjà, évidemment, mais au regard du bienveillant accueil réservé au Jeu de Rôle par des personnes comme le Docteur BOULEY, n'y aurait-il pas intérêt à le promouvoir auprès du plus grand nombre ?

La prochaine étape ? Les institutions sociales, car le Jeu de Rôle demeure un véritable outil de médiation et de communication !

## LUMIERE SUR LES EVENEMENTS A VENIR

### INTERVIEW PAR LA FFJDR

#### **21 Avril 2025.**

J'interviendrai ce jour sur la chaîne Twitch de la Fédération Française de Jeux de Rôle pour y parler du projet de l'Académie, du développement du métier de Maître de Jeu de Rôle Professionnel, et plus généralement, de l'avenir du Jeu de Rôle sur différentes thématiques. Vous m'y découvrirez nature et authentique – avec une belle chemise quand même, faut pas rigoler hein – et prêt à répondre à vos questions.

Je remercie déjà la FFJDR pour cette invitation, et je commence déjà à réfléchir à un mot de la fin qui marque les esprits jusqu'à la fin des temps – ou comment ne pas se prendre trop au sérieux 😊



### OCTOGONES, EDITION 2025



#### **10 au 12 octobre 2025.**

Il est peut-être un peu tôt pour en parler, mais je profiterai de ce week-end pour rejoindre la ville de mon enfance, et présenter l'AMULET à la convention des Jeux et de l'Imaginaire.

Je serai en pleine session de formation pour les premiers Maîtres de Jeu de Rôle Professionnels officiels de l'Académie, mais le vendredi 10 sera l'occasion pour elles et eux de venir s'ils le souhaitent, participer à cet événement central pour l'univers du JDR

à mes côtés.

L'AMULET n'a pas encore envisagé de réserver de stand, mais qui sait de quoi demain sera fait ? Cela ne tient peut-être qu'à vous, et à vos encouragements ^\_^

VOS PERSONNAGES-JOUEURS A L'HONNEUR

L'AMULET souhaite que les univers imaginaires et fantastiques trouvent aussi leur place dans cette newsletter. Et quels meilleurs ambassadeurs de ces univers que VOS personnages ?

Vous souhaitez rendre populaire et célèbre votre Personnage Joueur favori ? Vous avez envie de partager son histoire et le Lore dans lequel il évolue ? Ou tout simplement envie de vous essayer à l'exercice complexe de résumer des dizaines d'heures de jeu en une page manuscrite ?

Alors l'AMULET veut vous faire plaisir (et prendre du plaisir !) ; à chaque Newsletter, l'histoire de deux personnages joueurs seront incluses, choisies parmi celles les plus déroutantes, innovantes, émouvantes et tous ces trucs en « antes » ! Vous voulez jouer le jeu, alors envoyez-nous vos récits sur [rs@amulet.academy](mailto:rs@amulet.academy) ! La consigne est simple ; une page, écrite à la main, sur papier vierge si possible. Donnez le nom de votre Personnage Joueur, et le vôtre si vous souhaitez qu'il apparaisse en tant qu'auteur ou autrice 😊

Pour cette édition, je vous ai un peu mis la pression, avec tout juste quatre jours pour envoyer vos récits, et la seule à avoir été suffisamment réactive gagne donc sa place ici... Merci à **Albane KNOBLAUCH** pour cette lettre des plus intrigantes, mais finalement aussi, terriblement émouvante.

Et maintenant, tout le monde attend vos récits, alors dépêchez-vous, il vous reste quelques mois, :D

Mon très cher Edmund,

C'est moi, Georgette, ta femme. J'espère que tu recevras bien cette lettre, je ne sais pas si le postier passe ici, pour récupérer le courrier.

C'est un bien étrange centre de vacances, où je suis. D'abord, il y a des gens de tous âges, de tous horizons. Rien à voir avec notre petit village. Quand je suis arrivée, c'est une belle dame avec des serpents sur la tête qui m'a accueillie. Des SERPENTS! Mais tu l'aurais adoré, elle me fait penser à notre fille, Pimpreuille.

Je ne comprends pas pourquoi tu n'es pas ici, avec moi. Mon amie Wahl (une vieille naine un peu ronchon) m'a dit que tu étais mort. Mais c'est impossible, je le sais!

Es-tu...? Non, je ne peux pas, et ne veux pas, y croire! Pourtant, je porte un chagrin si intense en moi, depuis mon arrivée ici. Wahl m'a expliqué que des kobolds t'avaient tué, pendant l'attaque de notre village. C'est moi qui lui aurais dit ça, mais pourquoi? Si elle me fait une farce, elle n'est pas diable.

Après tout, je suis en train de t'écrire. Pourquoi le ferais-je si tu étais mort?

Des jours ici passent à une vitesse folle. Depuis quand suis-je arrivée? Deux semaines, deux mois? Chaque jour, je passe une partie, accompagnée d'autres personnes. On aide des gens, on tue des monstres, puis on revient. Cette vie d'aventurier dont tu as toujours rêvé, je la vis en ce moment.

Mais tu me manques, mon cher amour. Je prie chaque jour les dieux que la piste que j'emprunte me ramène à toi. Je t'aime, mon Edmund.

Ta tendre Georgette.